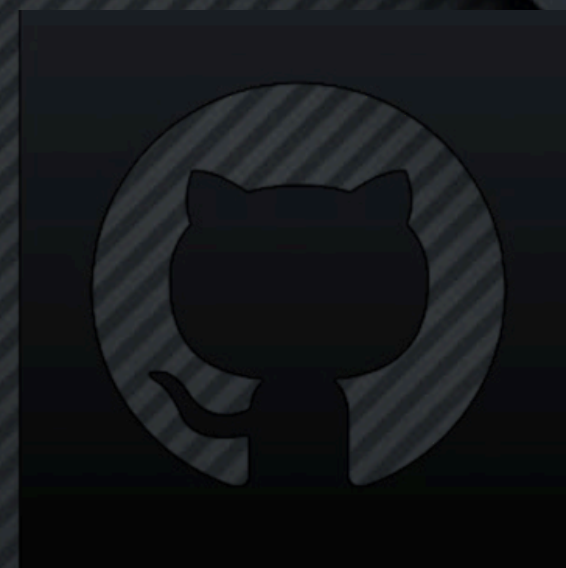


INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN

¿QUÉ ES LA PROGRAMACIÓN?



UNIVERSIDAD DE COLIMA
BACHILLERATO #16

NOMBRE: GERARDO CALEB
ROJAS MEZA
FECHA: MAYO 2026

OBJETIVO

1. Conocer qué es la programación
2. Principales elementos
3. Importancia en el desarrollo de aplicaciones
4. Páginas web
5. Tecnologías digitales



- **Comprender conceptos básicos**
- **Identificar lenguajes de programación**
- **Reconocer la importancia de programar**

¿QUÉ ES LA PROGRAMACIÓN?

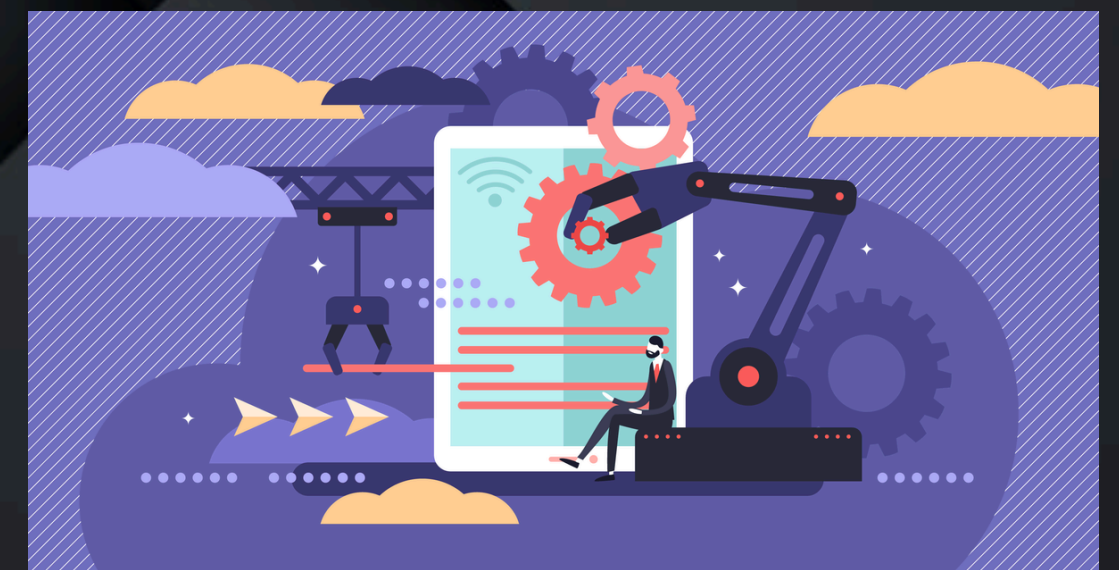


La programación es el proceso de crear instrucciones que una computadora puede entender para realizar tareas específicas y resolver problemas.

✓ Crear programas y aplicaciones

✓ Resolver problemas mediante código

✓ Automatizar tareas digitales



LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

Python

Lenguaje fácil de aprender y muy utilizado en inteligencia artificial y automatización.



Java

Utilizado para aplicaciones, sistemas y desarrollo Android.



C++

Usado en videojuegos, sistemas operativos y programas de alto rendimiento.



JavaScript

Lenguaje fundamental para crear páginas web interactivas.

JavaScript



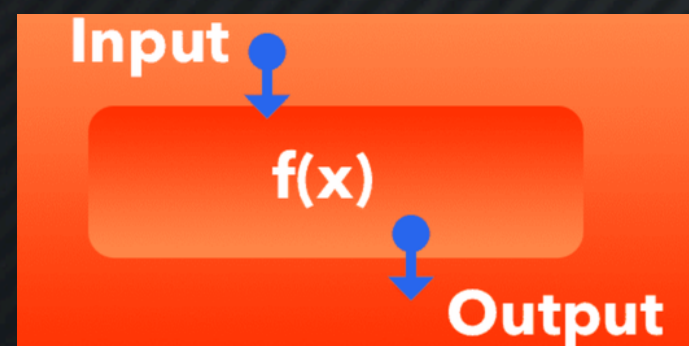
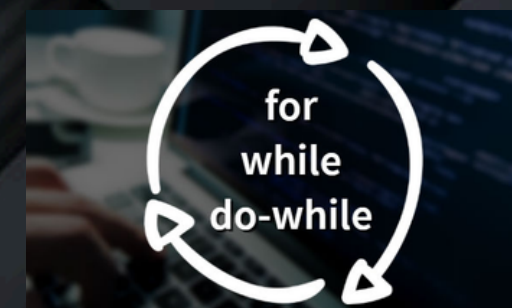
ELEMENTOS BÁSICOS DE LA PROGRAMACIÓN

Variables
Guardan información dentro de un programa.



Condicionales
Permiten tomar decisiones según una condición.

Ciclos
Repiten instrucciones varias veces automáticamente.



Funciones
Organizan y reutilizan bloques de código.

ALGORITMOS

¿Qué es un algoritmo?

Un algoritmo es una serie de pasos ordenados que se siguen para resolver un problema o realizar una tarea.

EJEMPLO SIMPLE

Hacer un sándwich

1. Tomar el pan
2. Agregar ingredientes
3. Cerrar el sándwich
4. Servir

Características de un algoritmo

- Ordenado
- Claro
- Finito
- Fácil de seguir



IMPORTANCIA DE LA PROGRAMACIÓN



La programación permite crear tecnologías y sistemas que utilizamos todos los días, facilitando tareas y mejorando la comunicación, el entretenimiento y el aprendizaje.



Videojuegos

Permite crear experiencias interactivas y entretenimiento digital.

Industria

Automatiza máquinas y procesos de producción en fábricas.

Medicina y equipos médicos
Ayuda al funcionamiento de equipos médicos y sistemas de monitoreo de salud.

Inteligencia Artificial
Desarrolla sistemas inteligentes capaces de aprender y resolver problemas.



Formulario

Escanea este QR



Responde este pequeño formulario para poner a prueba los conocimientos aprendidos

O copia y pega este enlace en tu navegador

<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfrXSU67JfGIhgeUJuO-MfVdfeZcvAsyqWMB-T2f6ODP6J0sQ/viewform?usp=header>

CONCLUSIÓN

La programación es una herramienta fundamental en la actualidad, ya que permite crear soluciones tecnológicas utilizadas en diferentes áreas como la industria, la medicina, los videojuegos y la inteligencia artificial. Aprender sus bases ayuda a desarrollar habilidades para resolver problemas y comprender mejor el mundo digital.



“Programar es crear soluciones para el futuro.”

FUENTES DE INFORMACIÓN

https://www.w3schools.com/?utm_source

https://developer.mozilla.org/es/?utm_source

https://learn.microsoft.com/es-mx/?utm_source

https://docs.oracle.com/en/java/?utm_source

